



F.A.Q. Domande & Risposte



D01. Se sono eliminato come Rinnegato giocando con la variante dei pistolero ombra, conto subito le carte ruolo scoperte per unirmi a una delle squadre in gioco?

R. No, prendi la carta ruolo "Rinnegato ombra", ma sei temporaneamente fuori dal gioco e devi attendere il prossimo turno. All'inizio del prossimo turno, ritorni in gioco come Rinnegato ombra, e verifichi la tua squadra come descritto nel regolamento.

D02. Posso iniziare una partita con 8 giocatori con la variante dei pistolero ombra?

R. Sì. Uno dei due Rinnegati ombra usa la relativa carta ruolo inclusa, l'altro userà la normale carta ruolo Rinnegato scoperta, disponendola normalmente quando gioca come Vice Sceriffo ombra, e ruotata verso il basso quando gioca come Fuorilegge ombra.

Con due Rinnegati ombra si applicano le stesse regole: quando è il turno di un Rinnegato ombra, si controllando gli altri ruoli scoperti in gioco per verificare la squadra in cui gioca (Legge o Fuorilegge). L'altro Rinnegato ombra si considererà parte della Legge o dei Fuorilegge a seconda della sua attuale squadra, se già assegnata. In caso contrario, si ignora nel conteggio.

D03. Sono eliminato giocando con la variante dei pistolero ombra; conservo la mia carta personaggio?

R. Sì, certo. Ricorda però che quando non è il tuo turno sei considerato fuori dal gioco a tutti gli effetti, e la tua abilità speciale non si applica.

D04. Quando uno Sceriffo uccide un Vice, deve scartare il suo equipaggiamento?

R. Sì, lo Sceriffo deve scartare anche tutto il suo equipaggiamento.

D05. Come funziona l'abilità di Lucky Duke quando usa il Rum?

R. Lucky Duke estrae 5 carte invece di 4.

D06. Don Bell può utilizzare la sua abilità mentre è in Prigione?

R. No, non può.

D07. Se compro un "Ricercato", quando lo devo mettere in gioco?

R. Lo devi giocare immediatamente davanti a te o davanti a un altro giocatore.

D08. Come funziona l'equipaggiamento Corsa all'Oro con Josh McCloud, quando è un Pistolero ombra?

R. Quando il turno di Josh termina, lui scarta tutte le carte in mano e di fronte a lui, dato che non ha punti vita. Ora può giocare un altro turno (pesca due nuove carte e gioca come al solito).

D09. Se sono eliminato e divento un pistolero ombra, Vulture Sam riceve le mie carte?

A. Sì, le riceve! Se esci dal gioco come un "normale" pistolero, Vulture Sam si prenderà le tue carte perché "tutte le regole relative all'eliminazione rimangono valide" (vedi regolamento). Ma quando diventi un pistolero ombra, questa regola non vale più, come specificato nelle Note.

D10. Posso pagare delle pepite per scartare un equipaggiamento (ad esempio "Ricercato") davanti a me?

R. No, puoi solo pagare per scartare un equipaggiamento davanti a un altro giocatore.

D11. Posso usare una Birra per guadagnare una pepita quando rimaniamo in gioco solo in due?

R. Sì, puoi farlo.

D12. Come funziona l'abilità di John Pain quando usa il Rum?

R. John aggiunge alla sua mano tutte le carte "estratte", una alla volta, fino al limite di 6 carte.

D13. Come funziona l'abilità di Don Bell con la Città Fantasma?

R. Alla fine del suo turno, è eliminato e non attiva la sua abilità.

L'effetto della Città Fantasma si applica per primo e va risolto prima di ogni altra cosa.

D14. Come funziona l'abilità di Tequila Joe quando usa una Bottiglia?

R. Se sceglie di giocarla come Birra, recupera solo un punto vita.

D15. Come funziona l'abilità di Tequila Joe con la regola di Gold Rush "Puoi giocare una carta Birra dalla mano per prendere 1 pepita"?

R. Joe guadagna solo 1 pepita, non 2.



BANG! GOLD RUSH: F.A.Q.
v 1.0 © daVinci Editrice S.r.l.
www.dvgiochi.com

