

BANG!® **WILD WEST SHOW**

REGOLE

Contenuto: 10 carte “**Wild West Show**”, 8 Personaggi, queste regole.

Aggiungi i nuovi personaggi a quelli originali di **BANG!**

Prima di iniziare, rimuovi la carta intitolata *Wild West Show* e mescola le altre carte “**Wild West Show**” coperte, in un mazzetto separato dalle carte da gioco. Poi aggiungi *Wild West Show* in fondo al mazzetto (detto **WWS**), e mettilo al centro del tavolo.

Il gioco procede come al solito, con la seguente modifica: quando giochi *Diligenza* o *Wells Fargo*, prendi il mazzetto **WWS** e mettilo davanti a te. Poi gira la prima carta, e leggi a voce alta il suo effetto. Quell’effetto è ora valido per tutti, e continua finché non viene giocata una nuova *Diligenza* o *Wells Fargo*. Chi gioca la successiva *Diligenza* o *Wells Fargo* prende il mazzetto **WWS**, gira una nuova carta che sostituisce la precedente, e via di seguito. La carta precedente viene tolta dal gioco.

Eccezione: una volta scoperta, la carta *Wild West Show* resta in gioco fino alla fine della partita e non viene più sostituita.



NOTE

Flint Westwood: La carta dalla tua mano è a scelta, non a caso. Se il giocatore bersaglio ha una sola carta, ne ricevi solo una.

Gregory Deck: I personaggi validi sono solo quelli del gioco base. Al tuo prossimo turno, puoi decidere di tenere i personaggi pescati oppure cambiarli. Se decidi di cambiarli, devi cambiarli entrambi. Questa abilità si applica anche a inizio partita.

John Pain: La carta presa così non può essere usata subito; devi attendere che finisca l'effetto precedente. Ad esempio, se è una Birra e perdi contestualmente l'ultimo punto vita, non puoi giocarla.

Lee Van Kliff: La carta a bordo marrone può essere anche un altro BANG! Puoi ripetere una sola volta ciascun effetto. Se ripeti l'effetto di Diligenza o Wells Fargo, la carta **WWS** cambia solo la prima volta. Ripetere l'effetto conta come una carta giocata, se in gioco c'è Miss Susanna.

Teren Kill: Se l'“estrarre!” fallisce, non puoi giocare una Birra per salvarti.

Camposanto: I giocatori rientrano in gioco in modo definitivo. Quindi restano in gioco anche dopo che il Camposanto termina il suo effetto, se sono ancora vivi.

Darling Valentine: I giocatori poi pescano anche le solite 2 carte dal mazzo.

Dorothy Rage: Se il giocatore che obblighi non ha quella carta, deve mostrare la mano. Se ce l'ha, deve giocarla come se fosse lui di turno, anche per il calcolo della distanza. Sei tu però a scegliere eventuali bersagli.

Lady Rosa del Texas: Porta con te tutte le tue carte, la plancia, ecc.!

Miss Susanna: Non si applica a chi salta il turno per la Prigione.

Regolamento di conti: Big Spencer può usare i BANG! come Mancato! e Lee Van Kliff può scartare una qualsiasi carta per usare la sua abilità.

Wild West Show: È come se tutti avessero l'obiettivo del Rinnegato, ma i veri ruoli restano gli stessi (lo Sceriffo non può andare in Prigione, e chi elimina un Fuorilegge pesca 3 carte). Se lo Sceriffo è eliminato, si prosegue. La vittoria è individuale.